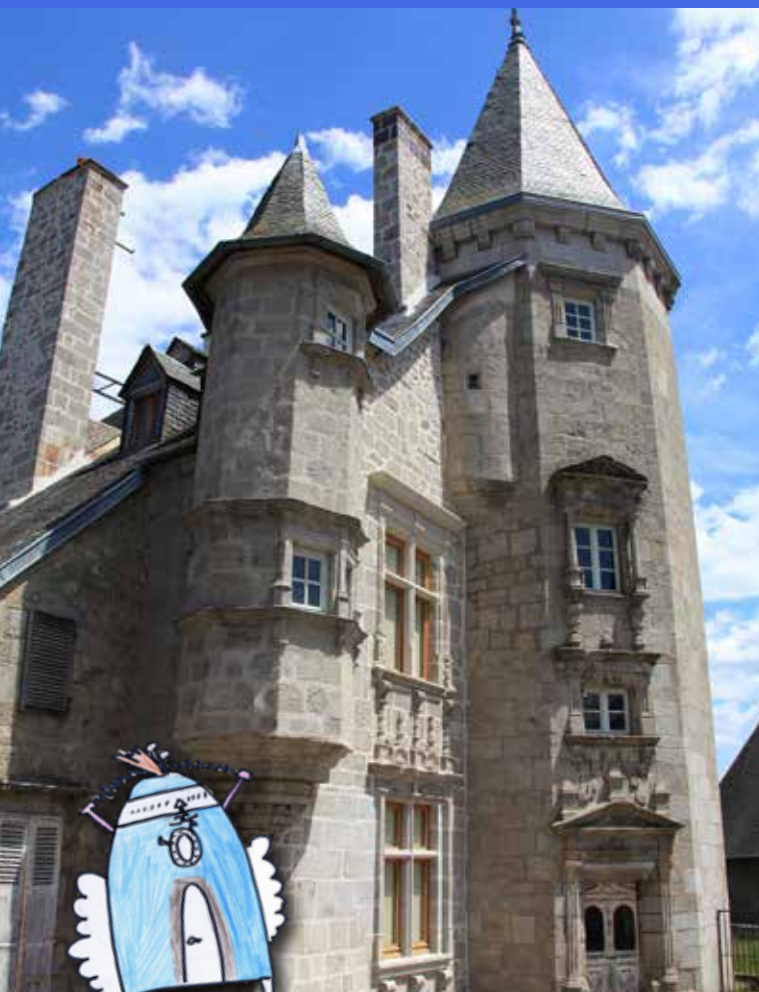


6-12
ans

EXPLORATEURS

Voyage dans le temps
à USSEL

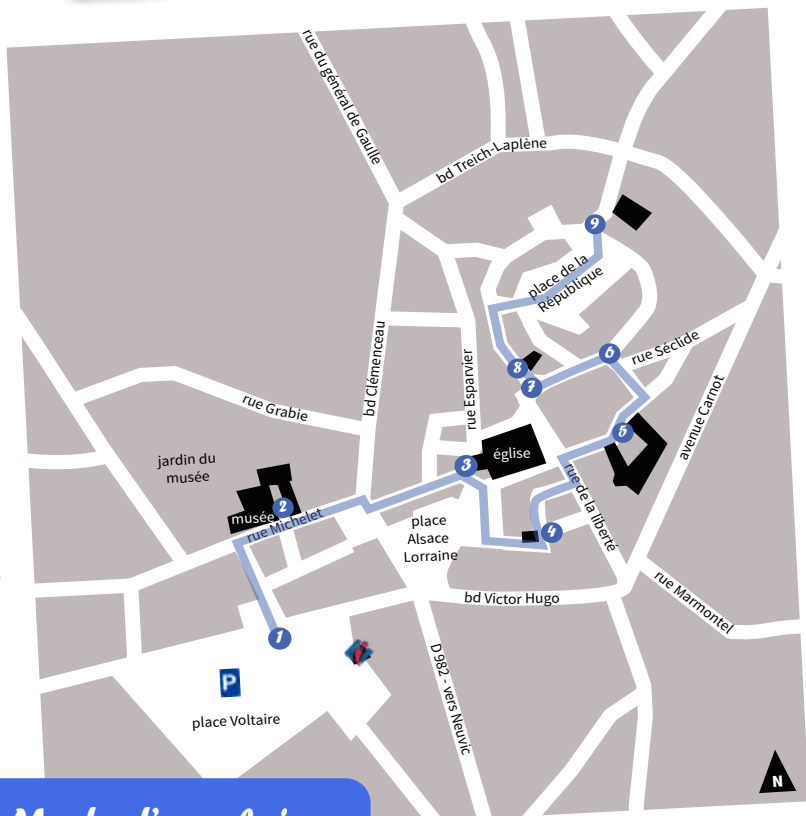


VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE



Bonjour, je suis le professeur Tic-Tac.
J'ai inventé une machine à voyager dans le temps et me voilà plongé à Ussell au Moyen-Age ! Malheureusement j'ai perdu la mémoire et j'ai oublié le mot de passe pour revenir à notre époque !
Peux-tu m'aider à le retrouver ?

Plan du parcours



Mode d'emploi

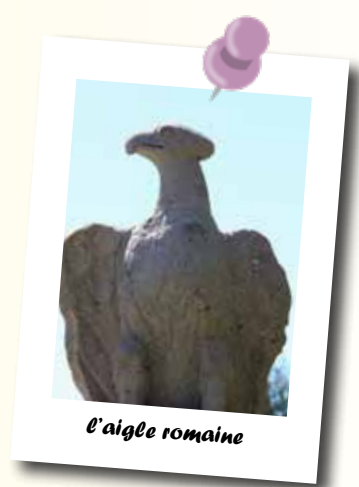
A chaque étape de ton parcours, tu trouveras des questions à résoudre pour aider le professeur Tic-Tac à rentrer chez lui. Reporte toutes les réponses à la fin pour découvrir le mot mystère.
Tu trouveras également des jeux à faire chez toi !

476 Chute de l'Empire romain

Antiquité

Moyen Age

La ville d'Ussel s'est formée au Moyen-Age. Mais on sait que dès l'Antiquité, des hommes sont passés par ici : des vestiges archéologiques, comme cette statue d'aigle romaine (symbole de l'armée romaine) ont été retrouvés autour de la ville. Regarde bien la tête de la statue : tu peux voir qu'elle a été rajoutée au 19^e siècle. En effet, lors de sa découverte dans la Sarsonne, une des rivières d'Ussel, elle n'avait plus de tête !



l'aigle romaine



n°1 A toi de jouer !

Au Moyen-Age, les chevaliers avaient tous un blason, c'est-à-dire un symbole peint le plus souvent sur leur bouclier. Il permettait notamment de les reconnaître sur le champ de bataille. Aujourd'hui, chaque ville ou commune possède son blason. Ainsi, Ussel a repris le blason de la famille de chevaliers qui portait son nom. Regarde bien autour de toi et retrouve parmi ces blasons celui de la ville !

1492 Découverte de l'Amérique

1789 Révolution

Temps modernes

*Epoque
contemporaine*

aujourd'hui



Au Moyen-Age, Ussel était fermée par des murs pour la protéger de ses ennemis. Cinq portes permettaient d'entrer dans la ville. Lorsque celle-ci est devenue trop petite, on a construit des maisons autour, formant de nouveaux quartiers que l'on appelle les faubourgs. Tu es à présent dans le « faubourg Duché » (ou « du Chier ») dans lequel on entrait par la porte du même nom.



n°2 : A toi de jouer !

Associe les lettrines (lettres décorées) au bon mot.
La lettrine restante sera à reporter à la fin du livret.

eurtrières
☒

empart
☒

ortes
☒

aubourg
☒



Le sais-tu ?

Cet ancien hôtel particulier du 18^e siècle a été transformé en musée. Tu peux y voir d'anciens outils d'artisans et des témoignages de la vie d'autrefois. Un peu plus bas, au numéro 18 de la rue, tu peux voir une collection de matériel d'imprimerie et de lithographie. Des stages et des ateliers sont proposés !



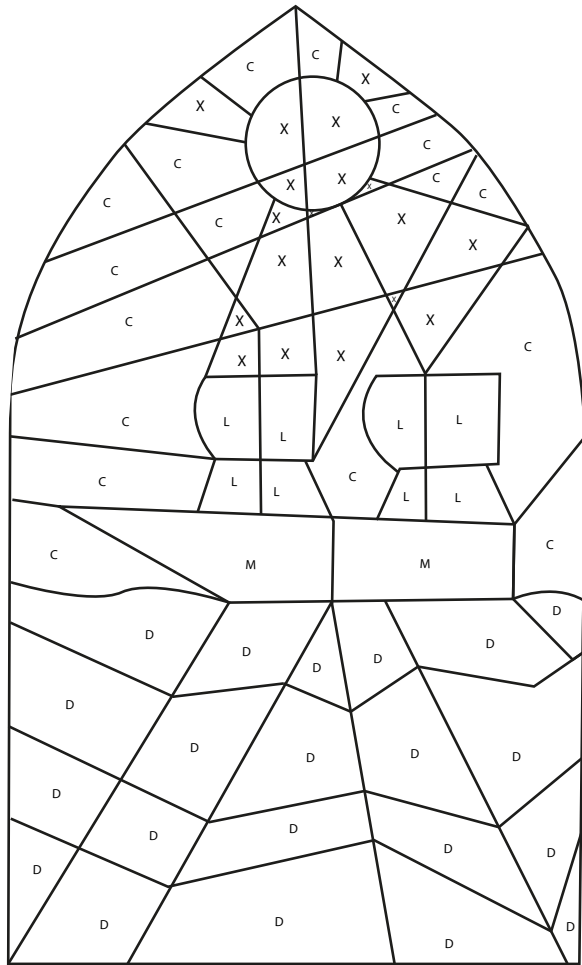
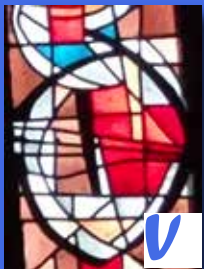
Le Musée du Pays d'Ussel

L'église Saint-Martin

L'église d'Ussel a été construite au Moyen-Age, au 13^e et au 15^e siècle. Elle est de style gothique.

A l'intérieur, on peut voir de grandes fenêtres très colorées : des vitraux. Au Moyen-Age, les vitraux étaient décorés de dessins racontant souvent des histoires. En effet, très peu de personnes savaient lire et écrire. Les images étaient donc le meilleur moyen de faire passer un message. Un peu comme une bande dessinée ! Les vitraux d'Ussel datent du 20^e siècle.

n°3 : A toi de jouer !
Quel vitrail ne se trouve pas dans l'église ?



Joue à la maison

Colorie ce vitrail en remplaçant chaque chiffre romain par la bonne couleur, en t'aidant du code ci-dessous :

X = 10 ; L = 50 ; C = 100 ; D = 500 ; M = 1 000

10 = jaune

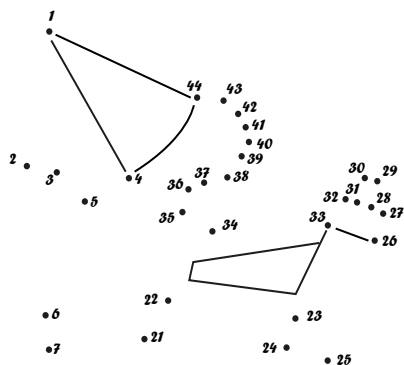
50 = blanc

100 = bleu

500 = vert

1 000 = marron

Les maisons médiévales



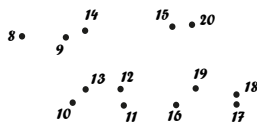
Te voici à présent devant une ancienne maison du Moyen-Âge. A cette époque, les maisons servent à la fois de boutique et d'habitation. Au rez-de-chaussée, on trouve le commerce où les produits sont posés sur un étal en bois et vendus dans la rue. On accède à l'étage où se trouve le logement par un escalier qui donne dans la rue.

Des enseignes qui présentent les commerces sont accrochées sur les maisons.

n°4 : A toi de jouer !

Relie les points pour découvrir le métier représenté sur cette enseigne.
Entoure la bonne réponse :

Boulangier Nourrice Couturière



Les troubadours

A Ussel, au Moyen-Age (au 13^e siècle), quatre troubadours sont nés : ils s'appelaient Gui, Elias, Ebles et Pierre.

Les troubadours étaient des poètes et des compositeurs de chansons et de musiques. Ces chansons racontaient des histoires d'amour ou des histoires de chevaliers et de guerres. Elles étaient chantées par les ménestrels dans les châteaux.

Le plus célèbre des troubadours était Bernart de Ventadour (le lycée d'Ussel porte son nom).

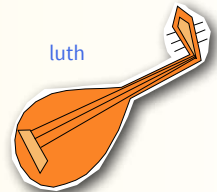
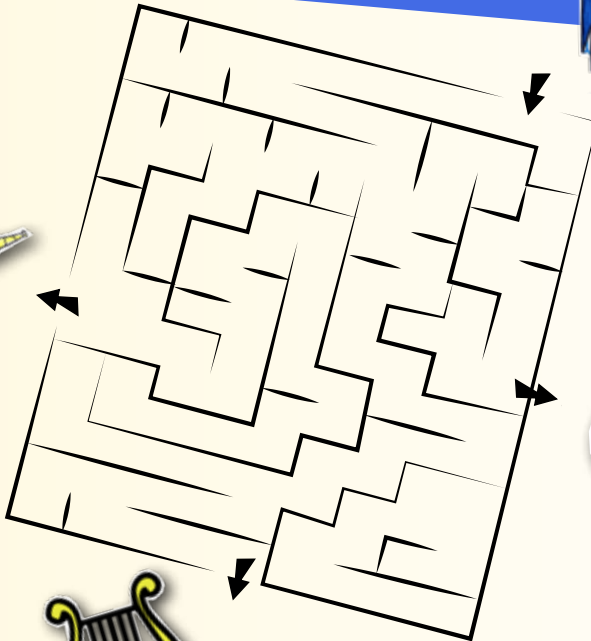


n°5 : A toi de jouer !

Aide Bernart le troubadour à retrouver son chemin jusqu'à son instrument de musique.



chalémie



luth



lyre

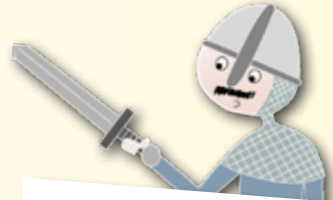
Le château d'Ussel

n° 6

A toi de jouer !

Retrouve les mots cachés dans cette grille. Les lettres qui te resteront formeront le mot mystère.
 ARMURE / BANQUET / BOUCLIER
 CHEVALIER / FORT / GUERRE
 PAYSAN / RELIGION / ROI / SEIGNEUR
 TOURNOI

C	H	E	V	A	L	I	E	R
R	E	I	L	C	U	O	B	E
D	P	A	Y	S	A	N	O	L
N	J	E	R	U	M	R	A	I
O	F	O	R	T	N	U	R	G
G	U	E	R	R	E	O	O	I
B	A	N	Q	U	E	T	I	O
R	U	E	N	G	I	E	S	N



Le sais-tu ?

Le château d'Ussel a été détruit à la fin du Moyen-Âge. Il y a longtemps que les propriétaires, les chevaliers d'Ussel, n'y habitaient plus. Ils avaient d'autres demeures ailleurs. On aménagea à la place un espace pour le marché. Aujourd'hui, il ne reste que cette tour d'escalier.

La fontaine et la Boucherie

Autour de cette place il y avait les commerces liés au travail de la peau animale : des boucheries, des tanneries, des cordonneries...

L'ancienne boucherie Moncourrier rappelle ce passé. As-tu remarqué les crochets au-dessus de la porte ? On y accrochait les morceaux de viande à vendre !

Au centre de la place, la fontaine était très utile car elle fournissait de l'eau aux habitants : eh oui, au Moyen-Age, il n'y avait pas de robinet dans les maisons !



n° 7 : A toi de jouer !

Trouve le nom de cette fontaine et tu connaîtras le surnom des Ussellois !



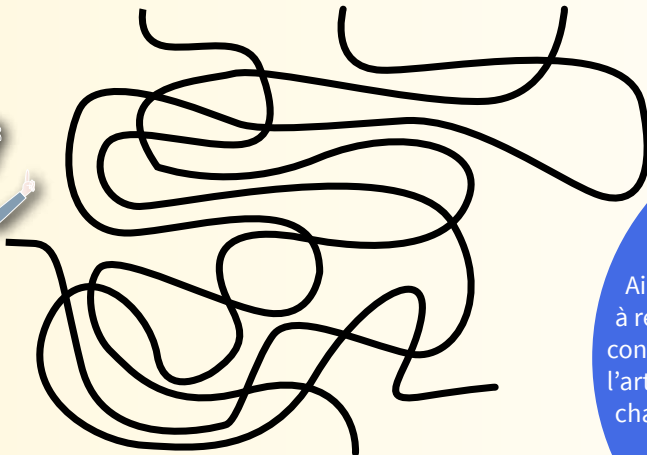
cordonnier



tanneur



boucher



n° 8

A toi de jouer !

Aide le professeur Tic-Tac à retrouver le bon chemin conduisant à l'enseigne de l'artisan qui fabrique des chaussures.

La maison ducale des Ventadour

Nous voici maintenant à la Renaissance. Après la destruction du château, les Ventadour se sont fait construire une nouvelle demeure dans le style de l'époque. Il n'y a plus de remparts ou de fortifications mais de belles fenêtres et des décors.



n° 9 : A toi de jouer !

Parmi ces photos, laquelle a été prise sur la maison ?



R



S

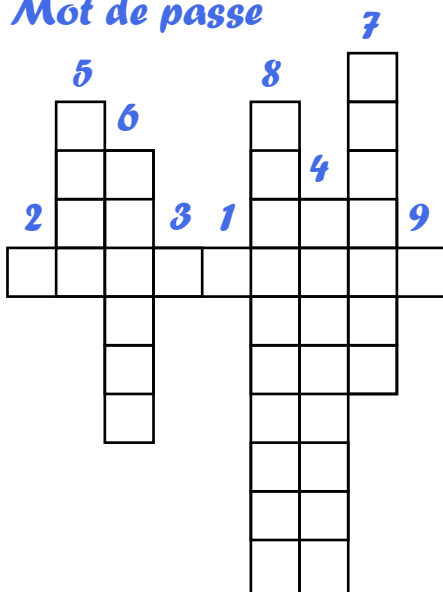


T

Bravo, tu as répondu à toutes les questions !

A présent, reporte tes réponses dans la grille ci-contre et tu obtiendras le mot de passe qui ramènera le Professeur Tic-Tac à notre époque !

Mot de passe



Solution des jeux

1 : le blason A
2 : Meurtrières / Rempart / Portes / Fasbourg.

La lettre restante est le V.

3 : le vitrail avec la lettre T.

4 : l'enseigne est celle d'une Nourrice.

5 : l'instrument est la lyre.

6 : le mot à trouver est donjon.

7 : le nom de la fontaine est «Pelauds».

8 : l'artisan qui fabrique des chausseries est

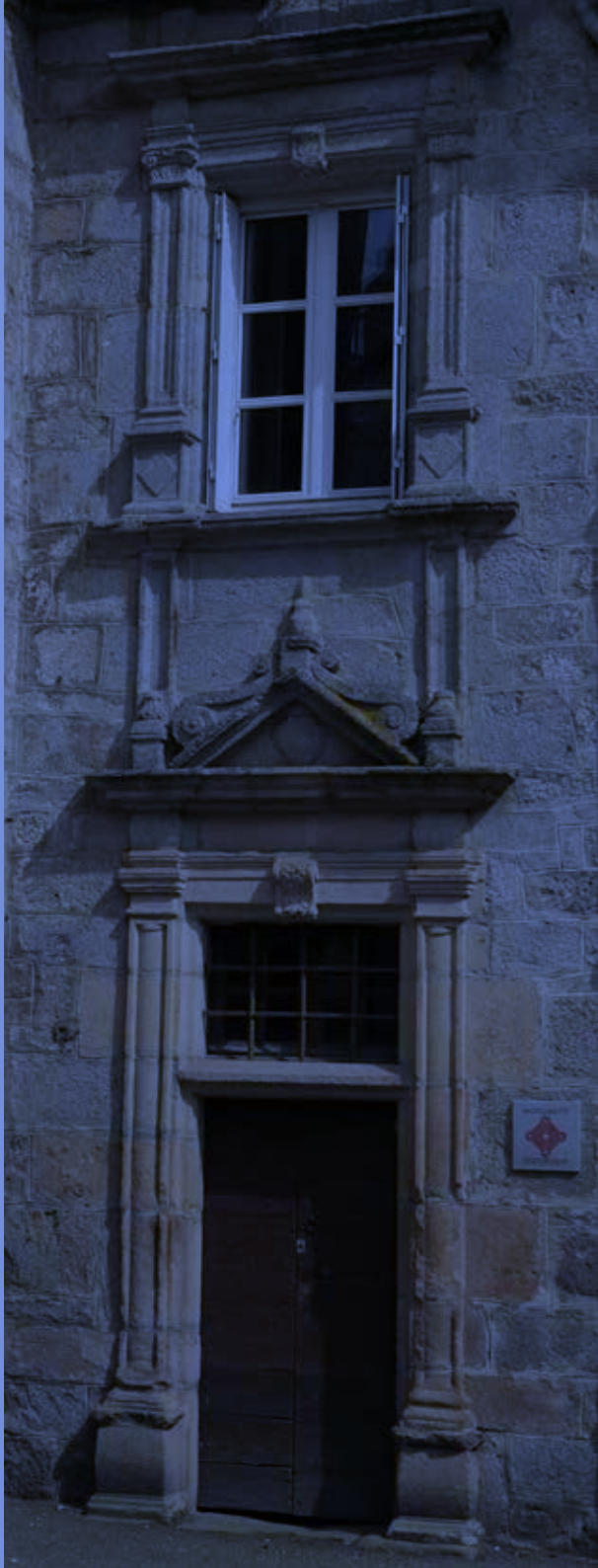
le cordonnier. (le tanneur prépare les peaux

d'animaux qui donneront du cuir et le boucher

vend de la viande).

9 : la bonne photo est le R.

Le mot de passe à trouver est : Ventadour, du nom
des seigneurs dont dépendait la ville d'Ussel.
Tu peux visiter leur château sur la commune de
Moustier-Ventadour, près d'Eggletons.



« TOUTES LES GRANDES PERSONNES ONT D'ABORD ÉTÉ DES ENFANTS MAIS PEU S'EN SOUVIENNENT. »

Antoine de Saint-Exupéry, *Le petit prince*, 1943



Le label « Ville ou Pays d'art et d'histoire »

est attribué par le ministère de la Culture aux territoires qui, conscients des enjeux que représente l'appropriation de leur architecture et de leur patrimoine par les habitants, s'engagent dans une démarche active de connaissance et de médiation.

Le service animation de l'architecture et du patrimoine

organise de nombreuses actions pour permettre la découverte des richesses patrimoniales du Pays par ses habitants, jeunes et adultes, et par ses visiteurs. Il se tient à votre disposition pour tout projet.

Laissez-vous conter les Hautes Terres

Corréziennes et de Ventadour, Pays d'art et d'histoire en compagnie d'un guide-conférencier. Il vous donne les clés de lecture pour comprendre l'histoire du territoire.

A proximité,

Les Pays de Vézère Ardoise, Monts et Barrages, Causses et Vallée de la Dordogne, Riom Limagne et Volcans, Issoire Val d'Allier Sud et la Ville de Limoges possèdent le label Villes et Pays d'art et d'histoire.

Conception

Julie Duponchel, PAH 2018, mise à jour 2022

Crédits photo

PAH

Pays d'art et d'histoire Hautes Terres Corréziennes et Ventadour

6, place de l'église 19250 Meymac
tél : 05 87 31 00 57

mail : pah@payshautecorreventadour.fr
www.pahcorreventadour.com
facebook / instagram

Tourisme Haute-Corrèze

05.19.60.00.30
www.tourisme-hautecorreze.fr

Ce livret a été réalisé avec la participation de la classe de CM1 de l'école de La Jaloustre (Ussel). Ils ont participé à des ateliers du patrimoine, imaginé les jeux et réalisé une partie des illustrations, pendant l'année scolaire 2017-2018. Un grand merci à eux !

SENAUD Virginie ; BEN HADJ KHALIFA Sarah ; BENADJEMIA Bryan ; BESSE Yanis ; CHAABANE Syrine ; DANNA-MERLEY Noé ; ERGEN Azra ; FARGIER Flavio ; GAUMET-LECADET Arthur ; GENCALI Alparslan ; GUEROUAF Sarah ; GÜLER Meva ; JANTON Pauline ; KHELOUI Mélina ; MAGNE Marty ; MALAQUIS Titouan ; MALSOUTE Kelyan ; MOULY-HADJEMOUSSA Léa ; OZTURK Muhammed-Ali ; PIERROT Justin ; POIROT Fanny ; PUHAN Clara ; ROCHE Chloé ; ROUX Lison ; ROUX Lucas ; TRAVERSE Léonie ; VULLIEZ Jules ; YILDIRIM Rahman.